

DOSIER INFORMATIVO MALLORCA GAMES:

OBJETIVO Y PARTICIPACION:

El objetivo de ROLL AND ROLL y la escuela de patinaje ROLL SCHOOL es ofrecer a los deportistas noveles, una serie de competiciones accesibles y seguras, tanto en categorías y mínimos, como en costes y cercanía.

FECHA LUGAR Y HORARIO:

-25 DE MAYO DE 2019 DE 9:00 A 15:00

-PLAÇA DELS PATINS

MODALIDADES- CATEGORIAS Y PLAZAS:

-distinción por género y por rango de edad.

Categoría A: 5, 6, 7, 8 años

Categoría B: 9, 10, 11 y 12 años

Categoría C: 13 en adelante.

-acceso para federados y no federados.

-las plazas están limitadas a 50 participantes

-el evento MALLORCA GAMES ofrece 3 modalidades de competición:

*SPEED SLALOM: (por limitaciones de espacio se realizara la prueba con 12 conos para categoría A y B ; y 20 conos para categoría C)

*SALTO

*BATTLE

INSCRIPCION Y COSTES:

El coste de esta competición es de 8 € por deportista para una o dos modalidades y 12 € para 3.

El precio de la inscripción incluye, participación en 2 o 3 modalidades, seguro de accidentes o responsabilidad civil y agua durante el transcurso de la competición.

La inscripción se realiza enviando un e-mail a mallorcagames.inscripciones@gmail.com indicando el nombre y apellidos del participante, la edad y las modalidades a las que se presenta.

El pago se realiza el día de la competición en secretaria.

FORMATO DE COMPETICION Y NORMATIVA:

Para Battle los participantes dispondrán de dos rondas de 30 segundos (excepto categoría A y B que tendrán una única ronda) en las cuales se valorará la variedad de trucos, la limpieza y la calidad con la que se ejecutan las figuras. Los conos tirados penalizarán.

Los grupos constaran de 3 o 4 personas, dependiendo del número de participantes en dicha modalidad. Los dos mejores patinadores de cada grupo pasaran a la final

SPEED SLALOM: la primera ronda será individual teniendo dos oportunidades, y se cronometrara; los mejores tiempos pasan a la segunda fase, la cual constara de dos participantes enfrentados por hacer la mejor marca posible.

Las mejores cifras en el cronometro pasaran a semifinales y luego final.

Cada cono tirado o desplazado tendrá una penalización de 0,2 segundos, permitiendo un máximo de 4 penalizaciones (si tiramos un quinto cono, la ronda se considerara nula y ganara el contrincante en caso de que haber tirado menos conos)

SALTO: se instalara un saltómetro acotado, y consistirá en sobrepasar la barra central sin derribarla.

Los participantes disponen de dos oportunidades para saltarla.

Se comenzara con una altura de 20 cm, que irá aumentando de 5 en 5 cm en cada ronda.

En esta modalidad los grupos se harán de forma distinta:

-JUNIOR de 5 a 15 años.

-SENIOR de 15 en adelante.

ESTA NORMATIVA Y PAUTAS SE EXPLICARAN Y RECORDARAN A LOS PARTICIPANTES DURANTE EL EVENTO PARA QUE PUEDAN TENER UN ASESORAMIENTO POR PARTE DE LOS JUECES Y DESARROLLEN SU COMPETICION CON TRANQUILIDAD.

TODOS LOS PRIMEROS, SEGUNDOS Y TERCEROS PUESTOS, RECIBIRAN PREMIO.

HORARIOS:

El horario de apertura de secretaria es de 8:30 a 9:30 para hacer el CHECK-IN.

El orden de pruebas será speed slalom, salto y por ultimo battle.

-SPEED SLALOM: 9:30 A 11:30

-SALTO: DE 11:30 A 13:30

-BATTLE: DE 13:30 A 15:00

LOS HORARIOS SON ORIENTATIVOS; LA ORGANIZACIÓN RECOMIENDA ESTAR UNA HORA ASTES DE LA PRUEBA POR POSIBLES MODIFICACIONES EN LOS HORARIOS.

